Dusza workshop 2

# Tervek – ()

Sajnos nem tudtunk olyan ütemben haladni, mint ahogy szerettünk volna, de ennek ellenére is sikerült elérnünk a tervezetteket.

Egyjátékos mód továbbfejlesztése

Sikerült kiegészítenünk az egyjátékos módot egy visszaszámlálóval, amelyben előre megadott időkorlátok közül választhatunk. Illetve kibővítettük a korábbi adatbázisunkat még több szóval. Ezek mellett most már nehézségi szintet is választhatunk. A szokásostól eltérő játékmenetet alakítottunk ki, mivel nem szerettük volna, hogy egy szokványos akasztófánk legyen, ezért a cél nem a szó kitalálása, hanem egy adott időkorláton belül a lehető legtöbb szó megfejtése.

Backend

A backend részt átírtunk php nyelvre, viszont ezen a jövőben változtatni szeretnénk, a mentorunk javaslatára, hogy ne legyen kettő backendünk

A többjátékos mód alapjaként funkcionál server és kliens közti adatátvitel

A munkánk során elkészítettünk egy szerver-kliens kapcsolatot melyek közt adatátvitel funkcionál, ezzel megteremtettük a többjátékos mód alapját.

Regisztráció, bejelentkezés

Sikerült létrehoznunk egy működő regisztrációs rendszert adatbázissal, amely bejelentkezési lehetőséget is kínál. Ezeken kívül még azt is fontos megemlíteni, hogy név változtatás is lehetséges.